

# DMITRI ENGMAN

Concepteur visuel Junior  
Concept, Illustration, Modélisation

Né le 14 / 06 / 1988  
Titulaire du permis B  
Double nationalité canadienne

e-mail : [dmitri.engman@gmail.com](mailto:dmitri.engman@gmail.com)  
skype : [dmitri.engman](https://www.skype.com/user/dmitri.engman)  
portfolio: <http://dmeat.free.fr/book/>  
tél : +33 6 70 00 89 31

## COMPÉTENCES

### Dessin:

- ◆ Pratique constante
- ◆ Techniques traditionnelles et numériques
- ◆ Concept, illustration

### Logiciels 2D :

- ◆ Photoshop
- ◆ Illustrator
- ◆ After Effects
- ◆ Flash

### Logiciels 3D:

- ◆ 3ds Max
- ◆ Blender
- ◆ Sculpttris

### 3D et Moteurs de jeu :

- ◆ CryEngine 3
- ◆ Unity 3D
- ◆ UDK
- ◆ Id Tech 3

### Programmation / Scripting :

- ◆ Html / css
- ◆ PHP
- ◆ Actionscript 3

### Langues :

- ◆ Bilingue en Anglais
- ◆ Notions d'allemand

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

\* 2012: Stage dans l'entreprise Exkee à Marseille

Travail de modélisation 3D et design graphique. Projets de jeux pour iOS et Android et Serious game sur PC. Modélisation et texturing de décors, objets et véhicules.

\* 2011: Stage dans l'entreprise In-Fusio à Bordeaux

Travail sur jeux pour téléphones mobiles : Pixel-art, illustration, design d'interface.

\* 2009: Stage dans l'agence de création Web Digital Restore à Arles

Création graphique.

\* 2007-2008: Travaux d'animation graphique ponctuels pour l'agence

de création Web Intramedia à Figeac (46100).

## PARCOURS SCOLAIRE

\* 2010-2012

**Master jeux vidéos et médias interactifs,  
option Conception visuelle**

à l'ENJMIN, Angoulême

Appréhension du processus de pré-production et de production d'un projet de jeu vidéo, maîtrise des logiciels et techniques de production d'images 2D et 3D, participation à des projets concrets de jeux vidéos incluant les différentes disciplines

\* 2008-2009

**Licence Pro Activités et techniques de communication,  
Option Création pour le Web**

à l'IUT d'Arles

\* 2006-2008

**BTS Communication Visuelle, option Multimédia**

à l'E.S.A.A.T. , Roubaix

\* 2003-2006

**Baccalauréat STI Arts Appliqués, Aurillac**

## ACTIVITÉS PERSONNELLES

- Projets de création de maps, textures et models
- Dessin, Création graphique – Techniques traditionnelles et numériques
- Création de Films amateurs (acteur, caméraman, réalisateur, story-boarder)
- Marche, randonnées à bicyclette

## INTÉRÊTS

- Illustration, Manga, Animation au sens large du terme
- Musique : metal, folk / traditionnelles et bandes originales de films
- Patrimoine culturel de l'Aveyron / du Rouergue
- Artisanat